



## Regolamento Gtr Italia Stagione 2009/2010

### PRESENTAZIONE

Il campionato è organizzato da GtrItalia-champ.it con la collaborazione di Slipangle.it.  
Si svolgerà dal **12/01/2010 al 06/05/2010**.

Il simulatore utilizzato è GTR2 dei SimBin + NAP 1.4 con grip originale + NAW

Le gare avranno una durata espressa in tempo (circa 120 minuti per i campionati Endurance e 35 + 35 minuti per il campionato SuperSprint) con strategia **libera**

Tutte le gare saranno disputate on-line: il martedì Gara 1 e Gara 2 SuperSprint GT3, il mercoledì la gara Endurance GT2, il giovedì la gara Endurance GT1.

Le gare avranno cadenza bisettimanale secondo il seguente calendario:

Tracciato	Data	Orario GP	Mese NAW
Nurburgring Nordschleife*	11/12/13/14/01/2010	15,00	Settembre/Gen - Continental
Imola	26/27/28/01/2010	15,00	Ottobre/Imola
Mugello	09/10/11/02/2010	15,00	Ottobre/Gen - Continental
Brno	23/24/25/02/2010	15,00	Marzo/Brno
Mid Ohio Chicane	09/10/11/03/2010	15,00	Marzo/Gen - Continental
Donington	23/24/25/03/2010	15,00	Aprile/Donington
Spa 2008	13/14/15/04/2010	15,00	Maggio/Spa
Crowne Plaza	27/28/29/04/2010	15,00	Maggio/Gen - Continental
Barcelona	04/05/06/05/2010	15,00	Giugno/Barcelona
Dijon	18/19/20/05/2010	15,00	Giugno/Gen - Continental
Monza	01/02/03/06/2010	15,00	Luglio/Monza

**\* SPECIAL EVENT: durata 180 minuti per le classi GT1 e GT2, 90 minuti per la classe GT3.**

**Le qualifiche si svolgeranno la domenica ed il lunedì precedenti alle gare, secondo le modalità fornite dalla Direzione Gara**



## ORGANIZZAZIONE

La gestione sportiva e la supervisione del campionato sono affidate allo Staff di GTR Italia. I principali membri addetti al campionato e le loro mansioni sono i seguenti:

- **Sebastiano Kira” Caggiano**  
Organizzazione, gestione server, visione replay e reclami, Direzione Gara
- **Angelo “Rambo” Ammaturo**  
Organizzazione, gestione server, visione replay e reclami, Direzione Gara
- **Fabio “Fabione” Guglielmon**  
Organizzazione, gestione server, gestione sito, direzione gara, gestione GtrItalia TV
- **Marco “Mgta” Cesetti**  
Organizzazione, Grafico, Multimedia, Direzione Gara, gestione GtrItalia TV
- **Carlo “Marengo” Marengo**  
Direzione gara, gestione GtrItalia TV
- **Matteo “Dex82” Battisti**  
Organizzazione, Grafico, direzione gara
- **Gianni “Stuck” Andreoni**  
Direzione Gara, visione replay e reclami
- **Gianluca “IlPinguo” Gilli**  
Direzione Gara, visione replay e reclami
- **Otto “Rombo27” Legnaro**  
Direzione Gara, visione replay e reclami
- **Fabrizio “Juice” Bianchi**  
Direzione Gara, visione replay e reclami
- **Antonello “Sabastracci” Sabatino**  
Pubbliche relazioni, Articoli, Direzione Gara
- **Massimiliano “MadMax” Zampa**  
Articoli, Direzione Gara, Gestione GtrItalia TV
- **Claudio “206GTR” Coia**  
Organizzazione, direzione gara, visione replay e reclami
- **Nicola “kScope” Gargagli**  
Programmatore
- **Paolo “Paulkind” Gentile**  
Direzione Gara
- **Riccardo “Rufo” Russo**  
Direzione gara

**Potrebbe essere richiesta l'aggiunta collaboratori (Team Manager) in maniera da garantire il corretto svolgimento di qualifiche e gare.**



## Capitolo A - Regolamento Tecnico

### 01 - Capitolo A - CATEGORIE

#### Campionato Endurance GT1

Vetture disponibili, serbatoi e pesi permanenti

Auto	Peso (kg)	Serbatoio (l)
Saleen S7R	1255	110
Maserati MC12	1270	110
Lamborghini Murcielago	1180	110
Ferrari 550	1185	110
Ferrari 575	1180	110
Corvette C6R	1195	110
Aston Martin DBR9	1175	110
Lister Storm	1160	110

#### Campionato Endurance GT2

Vetture disponibili, serbatoi e pesi permanenti

Auto	Peso (kg)	Serbatoio (l)
Porsche 997 RSR	1165	100
Ferrari 430 GTC	1135	100
Seat Toledo GT	1195	100
BMW M3 GTR	1245	100

#### Campionato SuperSprint GT3

Vetture disponibili

.Gillet Vertigo

NB. Si devono utilizzare Skins personalizzate con il solo obbligo di utilizzare il template corredato di tabella porta-numero ufficiale del GTRItalia Championship fornito dallo Staff.

In fondo al presente regolamento sono disponibili i dati tecnici delle vetture.

Il termine di presentazione delle skin è il 15/10/2009.



## 02 - Capitolo A - ACCESSO AL SERVER

L'accesso al server di gara avverrà tramite la lobby di GTR2. Nel caso il servizio non fosse utilizzabile verranno adottate modalità di accesso al server differenti per garantire lo svolgimento del campionato.

Le password verranno fornite in area Team Manager prima di ogni evento.

**Il software GTR2 deve essere avviato tramite l'anticheat C.O.S.O.**, in maniera da generare i logs per il controllo. **L'assenza di tali logs comporterà l'annullamento della gara del pilota in questione.**

**E' vietato accedere al server di gara con programmi in esecuzione che occupino risorse e banda** (e-mule, messenger, skype e similari). E' consentito l'uso di TeamSpeak.

## 03 - Capitolo A - MODALITA' QUALIFICHE

*Tutti i piloti sono pregati di consultare il forum la sera delle gare per eventuali comunicazioni dello Staff.*

Le qualifiche, **ad eccezione della gara al Nurburgring-Nordschleife\***, si svolgeranno on-line il

Martedì – SuperSprint GT3  
Mercoledì – Endurance GT2  
Giovedì – Endurance GT1

Si svolgeranno in **un'unica batteria di 20'** che avrà inizio alle ore **21:20**

**Le qualifiche per lo Special Event si svolgeranno il lunedì per tutte e tre le classi, la modalità verrà definita dalla Direzione Gara**

La password per le sessioni di qualifica e gara verranno comunicate ai Team Manager sul loro forum privato

**Dalle ore 20.45 alle ore 21.20** = ingresso piloti, pratica.

**Dalle ore 21.20 alle ore 21.40** = qualifiche ufficiali

la sessione di qualifica si svolgerà nel seguente modo :

- le qualifiche si disputeranno in sessione **qualifica 1**: ciò eviterà disturbi a chi sta effettuando i suoi giri. Chi arriverà in ritardo non potrà partecipare alle qualifiche e sarà retrocesso all'ultimo posto della griglia di partenza (avrà la possibilità di rientrare in Q2 con il divieto assoluto di entrare in pista).

- I giri percorribili in qualifica sono **ILLIMITATI** e non vi sono limiti di uscite dalla pitlane.

- Sono previste penalità severe per comportamento scorretto e/o antisportivo che possa provocare danni ad un altro pilota (es. sostare lungo il tracciato)

- Tutti i piloti che sono nel loro giro di lancio hanno l'**OBBLIGO** di **tenere spenti i fari** e lasciare strada a chi sorraggiunge, se nel giro cronometrato

- Tutti i piloti che stanno percorrendo il loro giro cronometrato hanno l'**OBBLIGO** di **tenere i fari accesi** e di rispettare eventuali altri piloti che si trovano anche essi nel loro giro veloce.

- a chi si disconnette dal server senza aver realizzato un tempo di qualifica gli verrà assegnato un tempo nullo (no time)



- chi si disconnette dal server avendo già realizzato un tempo di qualifica verrà inserito nella griglia di partenza esattamente nella posizione determinata dal suo tempo.

- la chat è tassativamente vietata in qualifica (*vedere Capitolo B – regolamento sportivo*)

- qualora un pilota nei suoi giri di qualifica non riuscisse a concludere un tempo valido, gli verrà assegnato un tempo nullo;

- in caso di più piloti con tempo nullo, il loro ordine sarà determinato dai migliori tempi delle prove libere;

- in caso di più piloti con lo stesso tempo, il loro ordine sarà determinato dai migliori tempi delle prove libere;

- è vietato ostacolare la qualifica altrui, è anzi consigliabile per i piloti mantenere la distanza tra loro durante il giro di lancio;

- nel *Capitolo B – regolamento sportivo* verranno indicati i provvedimenti nei confronti di chi non osserverà le disposizioni del regolamento e della Direzione Gara

**la Direzione Gara osserverà i piloti in pista e verificherà che i loro giri siano regolari.**

**In caso di taglio il pilota imputato sconterà una penalità di un secondo sul suo tempo di qualifica per ogni taglio effettuato.**

#### • **\*QUALIFICHE NURBURGRING-NORDSCHLEIFE**

Le qualifiche si terranno domenica 10/01/2010 e lunedì 11/01/2010 dalle ore 22.00 alle ore 23.30 per tutte e tre le classi in contemporanea su 3 server.

Sarà possibile partecipare solamente ad una delle 2 sessioni: chi fa la qualifica la domenica, non potrà accedere al server il lunedì e viceversa.

Il meteo sarà uguale per tutte le classi per entrambi i giorni di qualifica.



## 04 - Capitolo A - MODALITA' GARE

- Le gare si svolgeranno in un'unica sessione da "24" piloti che verrà determinata dalle qualifiche.
  - Chi non partecipa alle qualifiche verrà retrocesso all'ultimo posto della griglia di partenza
- Il giorno di gara sarà il:

Martedì – SuperSprint GT3  
Mercoledì – Endurance GT2  
Giovedì – Endurance GT1

### Modalità di gara

*Tutti i piloti sono pregati di consultare il forum la sera delle gare per eventuali comunicazioni dello Staff*

La password per le sessione di qualifica e gara verranno comunicate ai Team Manager  
Nel caso in cui non sia possibile iniziare la gara prima delle ore 23.00 la gara verrà rimandata ad altra data da definirsi.

- Le Gare si svolgeranno sulla distanza espressa in tempo , 120 minuti per **Endurance GT1 e GT2**, 35+35 minuti (gara1+gara2) per **SuperSprint GT3**. La griglia di partenza di gara 2 della gara SuperSprint sarà dettrminata dall'ordine di arrivo di gara 1, con le prime 8 posizioni invertite. La strategia di gara sarà libera, non vi sono limiti di chilometraggio.

- La gara avrà inizio indicativamente alle ore 22.00.

- Il server verrà avviato alle ore 20.45. Il nome della sessione sarà GtrItalia-Champ.it – Classe

- Dalle 20.45 alle 21.20 avverrà l'accesso alla sessione da parte di tutti i piloti.

- Pratica di 35' minuti dalle 20.45 alle 21.20

- Dalle 21.40 alle 21.45 si passa in Q2 e si attendono eventuali piloti ritardatari e/o disconnessi in Q1

- Dalle 21.45 alle 21.55 warmup

- Partenza **Lanciata dietro alla SC guidata da un membro della DG in Endurance GT1 e GT2, da fermo in SuperSprint GT3.**

**È vietato sorpassare prima della linea del traguardo**

- Il consumo carburante e l'usura gomme saranno impostati su NORMALE

- I danni al 100%.

- Il vincitore sarà chi avrà effettuato il numero maggiore di giri e nel minor tempo.

- Durante la gara è obbligatorio l'utilizzo della Visualizzazione Nome Pilota affinché in ogni momento sia possibile verificare se chi precede è doppiato o meno.

- Durante la gara le vetture che stanno per essere doppiate dovranno lasciare la precedenza a chi sopravviene transitando al di fuori della traiettoria ideale.

- E' obbligatorio il giro di rientro ai box a fine gara.

- l'ignorare i messaggi della Direzione Gara porterà ad una sanzione che verrà descritta nel *Capitolo B – regolamento sportivo*

**La Gara sarà ritenuta omologata se è stato superato il 70% della sua lunghezza.**

**N.B. Se un pilota NON riesce ad entrare in griglia durante il countdown della sessione di gara è autorizzato a comunicarlo allo DG tramite chat, la chat è permessa solo ed esclusivamente per questo motivo e ne può usufruire solo il pilota in questione.**

**Nel caso in cui uno o piu piloti non riuscissero ad entrare in griglia durante il countdown verrà riavviata la sola sessione di gara.**



## 05 - Capitolo A - PUNTEGGI

- Riceveranno punti solo i piloti che avranno concluso la gara (ovvero ne hanno percorso almeno il 70%)  
I punteggi sotto elencati verranno attribuiti per le gare Endurance GT1 e GT2 e per ogni manche SuperSprint GT3:

Posizione	Punti	Posizione	Punti
1°	100	13°	32
2°	85	14°	30
3°	75	15°	28
4°	65	16°	26
5°	60	17°	24
6°	55	18°	22
7°	50	19°	20
8°	47	20°	18
9°	44	21°	16
10°	41	22°	14
11°	38	23°	12
12°	35	24°	10

**Il punteggio negli Special Event sarà maggiorato del 50%.**

**NB. Non prenderanno punti i piloti che non avranno percorso almeno il 70% della gara.**

### .SCARTI

- Le gare valide ai fini delle classifiche piloti sono le migliori 10.
- In SuperSprint per gara si intende entrambe le manche, ovvero gara1 + gara2.
- **NON** è permesso scartare le gare in cui si è stati squalificati  
**E'** permesso scartare le gare in cui si è stati retrocessi all'ultima posizioni in griglia  
**E'** permesso scartare le gare in cui si è stati assenti.

**NB. Le Penalità ricevute (punti, ammonizioni, secondi ecc..) rimarranno valide anche in caso di gara scartata.**



## 06 - Capitolo A - ZAVORRE

.E' previsto l'uso delle Zavorre in base all'ordine di arrivo di ogni gara.

### **GT1 - Il massimo della zavorra che un pilota potrà accumulare sarà pari a kg 70.**

- 1° classificato -> +35kg
- 2° classificato -> +20kg
- 3° classificato -> +10kg

Alle macchine zavorrate, il peso verrà tolto come segue:

- 4° classificato -> 0 kg (il peso rimane invariato, non si aggiunge e non si toglie)
- 5° classificato -> -10kg
- 6° classificato -> -20kg
- 7° classificato -> -35kg

**NB. Le zavorre verranno tolte solo ai piloti che parteciperanno alla gara,quindi non è previsto il calo delle zavorre a chi non si presenta per la sessione di gara.**

### **GT2 - Il massimo della zavorra che un pilota potrà accumulare sarà pari a kg 40**

- 1° classificato -> +20kg
- 2° classificato -> +10kg
- 3° classificato -> +05kg

Alle macchine zavorrate, il peso verrà tolto come segue:

- 4° classificato -> 0 kg (il peso rimane invariato, non si aggiunge e non si toglie)
- 5° classificato -> -05kg
- 6° classificato -> -10kg
- 7° classificato -> -20kg

**NB. Le zavorre verranno tolte solo ai piloti che parteciperanno alla gara,quindi non è previsto il calo delle zavorre a chi non si presenta per la sessione di gara.**

**N.B. Le zavorre saranno applicate a tutte le macchine del solo campionato Endurance**





## 07 - Capitolo A - IMPOSTAZIONI DEL GIOCO

AIUTO FRENO	Non Permessso
AIUTO STABILITA	Non Permessso
REC. AVVITAMENTO	Non Permessso
AIUTO STERZO	Non Permessso
FRIZIONE AUTOMATICA	Permessso
CAMBIO AUTOMATICO	Non Permessso
RETROMARCIA AUTO	Non Permessso
ELIMINA DANNO	Non Permessso
INDICATORE CORNER	Non Permessso
INDICATORE USCITA BOX	Non Permessso
INDICATORE PIT SPOT	Permessso
ABS	Non Permessso
CONTROLLO TRAZIONE	Non Permessso
USURA GOMME	Normale
CONSUMO CARBURANTE	Normale
GUASTI MECCANICI	Time Scaled
SENSIBILITA DANNO	100%
REGOLE BANDIERE	SI
VISUALE	Cockpit
CENTRO MESSAGGI	SI
HEAD UP DISPLAY	Permessso
SPECCHI	SI
MUSICA IN AUTO	Non permesso
SPECCHIO VIRTUALE	Permessso
SIMULAZIONE G-FORCE	Libera
MOSTRA CHAT IN CAR	SI – Per comunicazioni della Direzione Gara ai piloti



## 08 - Capitolo A - **COMPOSIZIONE DEL TEAM**

- Ogni Team Manager (TM) può gestire **UNA** squadra per ogni campionato  
Es. Mario Rossi può coprire la carica di TM per l'Endurance e per la SuperSprint  
Con la sola eccezione che il nome del Team sia uguale per tutti e due i campionati.
- Il TM deve rendere noto il suo nome e cognome, (eventuale Nickname) e un indirizzo e-mail valido.
- Il Team **DEVE** essere composto da minimo 2 max 4 Piloti GT1 - minimo 2 max 4 Piloti GT2  
Per il campionato SuperSprint GT3 il team deve essere composto da minimo 2 piloti e massimo 4.  
Possono correre solo 2 piloti per gara: 2 in Endurance GT1, 2 in Endurance GT2, 2 in SuperSprint GT3, sarà il TM a decidere chi correrà.
- **NON** saranno accettate iscrizioni di Team con meno di 2 in Endurance piloti GT1, meno di 2 piloti in Endurance GT2 e meno di 2 piloti nel campionato SuperSprint GT3.
- Saranno accettati un **massimo di 13 teams** , oltre questo numero i team iscritti saranno considerati team di riserva che potranno essere chiamati dallo Staff di GTRItalia per sostituire un Team assente e/o squalificato.



## Capitolo B - Regolamento Sportivo

### 01 - Capitolo B - RESPONSABILITA' DEL TM

Ogni Team Manager ha la responsabilità di iscrivere il proprio team.

Ogni Team Manager ha la responsabilità dei suoi piloti, sarà lui a fare da loro garante.

- Ogni Team Manager dovrà informare il proprio team sulle decisioni prese dallo staff per quanto riguarda lo svolgimento del campionato.
- Solo il Team Manager può esporre reclami e solo all'interno del Forum privato dei TM all'interno dei topic ufficiali aperti dalla Direzione Gara.
- Se un pilota si comporta scorrettamente in modo recidivo oppure viene ripreso più volte dalla Direzione gara sono previste sanzioni per tutto il Team.
- Ogni Team Manager dovrà assicurarsi che i propri piloti siano a conoscenza di tutto il regolamento GTRItalia championship
- Ogni Pilota dovrà iscriversi con il proprio **Nome e Cognome e numero di gara.**  
(per chi vuole mantenere la propria privacy può utilizzare un nome Fittizio purchè sia un nome e un cognome italiano es. Mario Rossi)

#### **NB Le iniziali del Nome e del Cognome dovranno essere tassativamente MAIUSCOLE**

- Ogni Pilota dovrà utilizzare il proprio nome e cognome sia per iscriversi sia per la partecipazione agli eventi organizzati da GTRItalia.
- Chi non utilizza nelle competizioni ufficiali lo stesso nome con cui si è iscritto al campionato, risulterà non classificato nella competizione stessa ( qualifiche e/o gare).

Non sono previste partecipazioni da parte di piloti non facenti parte di un Team.

**E' obbligatorio disporre di una linea ADSL o superiore**

**E' obbligatorio disporre di un volante e di una pedaliera**

**NB. Chi non dispone di una linea ADSL o superiore anche solo per una sessione ufficiale non potrà partecipare all'evento ed è quindi pregato di avvisare sul forum il suo problema. In ogni caso la DG si riserva il diritto di espellere dal server un pilota con problemi di lag o ping troppo alto.**



## 02 - Capitolo B - **COMPORAMENTO IN PISTA**

**I partecipanti sono invitati a rispettare le regole generali internazionali di comportamento in pista, è tassativamente vietato:**

- la provocazione volontaria di incidenti
- il disturbo volontario della qualifica altrui
- l'ostruzionismo in fase di doppiaggio
- la mancata osservazione delle bandiere
- il taglio\* di porzioni della pista
- Rientrare in pista in modo sconsiderato
- l'utilizzo della chat durante le sessioni di qualifica e/o gara
- chiedere sul forum di spostare le sessioni di gara e/o qualifica
- usare un linguaggio offensivo nei confronti di chicchessia, in forum o nella chat di gioco
- esporre reclami di qualunque natura sul forum pubblico (solo il TM ha diritto ad esporre Reclami e solo nel forum riservato ai TM all'interno del topic ufficiale aperto dalla DG).

\*Le vetture in prova libera, qualifica e gara dovranno avere sempre almeno 2 ruote dello stesso lato della macchina **sulla pista ( il cordolo fa parte della pista)** altrimenti verranno penalizzate. Eventuali eccezioni dovute a particolari punti di un tracciato verranno espresse nel briefing pre-gara sul forum ufficiale.

### **OBBLIGHI:**

- 1) E' obbligatorio attenersi alle disposizioni della Direzione Gara.
- 2) E' obbligatorio leggere il forum per rimanere informati sullo svolgimento del campionato
- 3) E' obbligatorio leggere il forum per conoscere eventuali disposizioni della Direzione Gara
- 4) E' obbligatorio rispettare tutti i piloti, Team Manager e membri dello Staff/DG

### **IMPORTANTE**

Nonostante sia una possibile fonte di disturbo, non disabilitate i messaggi a video. In qualunque momento potrebbero esserci comunicazioni da parte della **Direzione Gara**, l'unica abilitata all'utilizzo della chat durante le sessioni di qualifica e gara.



## 03 - Capitolo B - RECLAMI

**Reclami – termine scadenza dei reclami 48h + 48h (48h per sporgere reclamo, 48h per rispondere)**

**Verranno presi in esame solo i reclami effettuati dai vari TM e solo nell' area a loro riservata, riportando una descrizione dell'incidente e il tempo in secondi in modo da facilitare a chi controlla i replay di trovare velocemente l'accaduto e prendere una decisione.**

**E' possibile esporre reclamo per comportamento scorretto in pratica, qualifica e/o gara**

Dopo ogni gara tutti i piloti sono pregati di visionare il proprio replay, verificare il momento dell'eventuale incidente, inviare il reclamo al proprio Team Manager che provvederà a inoltrare reclamo ufficiale nell' area a lui riservata, **riportando una descrizione dell'incidente attinente ai fatti** e il tempo in secondi in modo da facilitare a chi controlla i replay di trovare velocemente l'accaduto e prendere una decisione.

**E' tassativamente vietato esprimere giudizi su fatti realizzabili ma non avvenuti su piloti e dinamiche.. es "sarebbe arrivato lungo" – "Non sarebbe mai riuscito a fare il sorpasso" ecc...**

Sarà il replay ufficiale del server (di cui verrà pubblicato il link per scaricarlo al termine di ogni gara) la fonte da esaminare da parte della DG.

Invitiamo i TM a sporgere i reclami qualora ce ne fosse bisogno, sporgere reclamo è un diritto/dovere.

---

### **IMPORTANTE – PER I TEAM MANAGER**

**Il TM potrà sporgere reclamo anche per scorrettezze che non comportano perdite di posizione.**

**Nel reclamo, dopo l'esposizione dei fatti ed il conto delle eventuali posizioni perse, dovrete inserire, basandovi sulla **tabella delle penalità** che troverete in basso, LA TIPOLOGIA DI CONTATTO (verde, blu, giallo, etc..), le posizioni perse, i punti di penalità richiesti.**

**Il TM chiamato in causa potrà essere d'accordo ammettendo in toto la responsabilità del proprio pilota oppure in disaccordo con l'esposizione del TM reclamante, potrà chiedere al reclamante una riduzione della penalità in casi di concorso di colpa o attenuanti varie.**

**In caso di accordo, la DG procederà alla penalizzazione del pilota in questione senza esaminare il replay ufficiale.**

**In caso di disaccordo, il TM reclamato chiederà un intervento da parte della DG la quale si esprimerà con un giudizio insindacabile, penalizzando il pilota considerato responsabile.**

**In caso di mancata risposta del TM chiamato in causa, verrà accolta la richiesta del reclamante.**

---

Le penalità vengono applicate dopo che la Direzione Gara ha controllato i replay qualora ce ne fosse bisogno, sia essi di pre-qualifica, di qualifica che di gara.

Le penalità saranno espresse in secondi, posizioni, punteggio, ammonizione e squalifica dall'evento (attuale e/o successivo).



## 04 - Capitolo B - PENALITA'

### PENALITA' IN SECONDI

Un pilota può subire una penalità di un "secondo" sul proprio tempo di qualifica per ogni taglio effettuato

1 secondo di penalità per ogni taglio effettuato durante le qualifiche

### PENALITA' IN PUNTEGGIO

- I punti che possono essere detratti vanno da un minimo di 5 ad un massimo di 100.

Si adotterà la seguente scala di valutazione in base all'entità dell'infrazione, della gravità del fatto, dall'intenzionalità o meno, reiterazione, numero vetture coinvolte.

- **CONTATTI IN GARA** ( tabella per i Team Manager )

PUNTI		CASISTICA
5	Contatto "verde"	L'avversario perde fino ad una posizione ma continua la gara regolarmente
10	Contatto "blu"	L'avversario perde 2 posizioni ma continua la gara regolarmente
15	Contatto "giallo"	L'avversario perde 3 posizioni ma continua la gara regolarmente
20	Contatto "arancio"	L'avversario perde 4 posizioni ma continua la gara regolarmente
25	Contatto "rosso"	L'avversario perde 5 posizioni ma continua la gara regolarmente
35	Contatto "grigio"	L'avversario è costretto ad una sosta ai box immediata
50	Contatto "nero"	L'avversario è costretto al ritiro
75	Sanzione accessoria	Chi provoca un incidente che costringe il ritiro di 2 o più piloti
100	Sanzione accessoria	Contatto intenzionale

- Incidenti che avverranno durante il primo giro di gara saranno sanzionati molto severamente. la sanzione sarà maggiorata di punti 15 rispetto alle tabelle sopra riportate.

- Se l'avversario perde più di 5 posizioni, il pilota imputato subirà una penalità di 2 punti per ogni ulteriore posizione persa dall'avversario.

- Queste penalità vengono inflitte a discrezione della Direzione Gara

**N.B. Fatti non riportati nella sezione Reclami non verranno presi in considerazione**

### .DT (Drive Through)

La DG (Direzione Gara) obbligherà i piloti a fare un DT in caso di taglio dell'uscita box durante la gara. In caso di incidente, chi effettuerà un DT spontaneo in gara avrà uno sconto di punti 10 su una eventuale sanzione (in caso di incidente La DG non obbligherà i piloti a fare un DT, è a discrezione del pilota).



## COMPORAMENTO IN PISTA ( tabella per i Team Manager )

PUNTI	CASISTICA
15	Non rispettare le bandiere blu durante la gara
20	Effettuare un sorpasso tagliando una curva*
25	L'ostacolare le qualifiche altrui

\*E' possibile evitare sanzioni disciplinari quando un sorpasso avviene tagliando una curva restituendo immediatamente la posizione conquistata (senza creare ostacoli)

## PENALITA' IN POSIZIONI

Tipo Contatto	Penalità
<b>Verde</b>	Arretramento di 1 posizione nella gara successiva
<b>Blu</b>	Arretramento di 3 posizioni nella gara successiva
<b>Giallo</b>	Arretramento di 4 posizioni nella gara successiva
<b>Arancio</b>	Arretramento di 5 posizioni nella gara successiva
<b>Rosso</b>	Arretramento di 8 posizioni nella gara successiva
<b>Grigio</b>	Arretramento di 10 posizioni nella gara successiva
<b>Nero</b>	Arretramento all'ultimo posto nella prima gara a cui si potrà partecipare

**Nel caso in cui chi provoca l'incidente non aspetti l'avversario, l'arretramento verrà effettuato ANCHE sul risultato della gara stessa. Qualora non fosse prevista una gara successiva, l'arretramento verrà effettuato solo sul risultato della gara stessa.**

**Un pilota sarà arretrato all'ultimo posto della griglia di partenza:**

- Se ammonito 2 volte
- Per l'uso non autorizzato della Chat durante le qualifiche ufficiali

## AMMONIZIONE

- Se si viene penalizzati con una sottrazione di punti **pari o superiore a 30**
- Se si ha un comportamento scorretto e/o recidivo durante i Test e/o Qualifiche e/o Gare ufficiali
- Cambiare traiettoria più volte e/o zizzare davanti ad un avversario
- L'uso non autorizzato della Chat durante la gara
- Mancato uso del limitatore durante le sessioni ufficiali del campionato
- Non osservare le disposizioni della Direzione Gara.

**NB. 1 – la seconda ammonizione comporterà la partenza dal fondo della griglia nell'evento successivo (se si prendono 2 ammonizioni nelle prove libere e/o qualifiche si considera evento successivo la Prima gara che si disputa dopo le prove libere e/o qualifiche)**

**NB. 2– la DG può ammonire più volte un pilota all'interno dello stesso evento**



## **DIFFIDA**

**La diffida viene inflitta a discrezione della DG per i seguenti motivi:**

- Se un pilota provoca più incidenti all' interno dello stesso evento
- Se si ricevono sanzioni sempre per la stessa motivazione

**La diffida comporta la squalifica dalla gara al successivo reclamo accolto**

## **DSQ (Squalifica)**

Questa penalità viene inflitta **direttamente** per le seguenti cause:

- somma di ammonizioni: ogni 3 ammonizioni si verrà squalificati per l'evento successivo;
- provocazione volontaria di incidenti, ostruzionismo volontario, linguaggio scorretto in chat e nel forum ufficiale, chat reiterata in qualifica e/o in gara;
- accuse ingiustificate nei confronti di altri piloti
- mancanza di rispetto per la comunità del campionato
- comportamento negligente in pista
- "rientro" in pista sconsiderato e pericoloso
- incidenti che provocano il ritiro dell'avversario
- comportamento antisportivo

## **BAN (esclusione definitiva dal campionato)**

- **ingiurie nei confronti di chicchessia, in forum o nella chat di gioco, comportamento scorretto, sleale o antisportivo reiterato, cheating (imbrogliare)**





## Comunicazioni della Direzione Gara

La Direzione Gara si riserva il diritto di modificare o aggiungere parti del regolamento qualora ce ne fosse un effettivo bisogno.

In particolare, dopo le prime due gare di campionato, durante la pausa natalizia, potrebbero essere revisionate zavorre permanenti, serbatoi, gomme. Cio non esclude che tale operazione possa essere svolta anche in seguito.

La Direzione Gara si riserva il diritto di eliminare il meteo variabile (NAW) qualora riscontrasse problemi oggettivi nella gestione dello stesso ; vedi rallentamenti del server, problemi di fps dei piloti..ecc...

Tutto quello che sarà scritto nel forum con la firma Direzione Gara CIGTR è da considerarsi parte integrante del regolamento.

**Per partecipare ai campionati organizzati dallo staff di GTRItalia bisogna accettare tutto il regolamento appena descritto.**

Un team, nel caso in cui non accetti quanto scritto in questo regolamento, ha il diritto di ritirare la propria iscrizione entro e non oltre l'inizio del campionato.



## Ringraziamenti (in ordine sparso)

- [Lisgo](#) per la realizzazione di Aston Martin DBR9 e Corvette C6R
- [SimLeague](#) per la realizzazione della N.A.W. (New Advanced Weather)
- [VDA Pro Team](#) , in particolare Nicola "kScope" Gargagli per la realizzazione del Live Timing e del software di controllo C.O.S.O.
- Giovanni "GIOr" Lisitano per la realizzazione del Weight Editor, utility per zavorrare le vetture
- [Almax Milano](#) per la realizzazione delle targhe premio/ricordo
- [Radio Shu Italique](#) per la diffusione dei nostri contenuti e per la realizzazione delle nostre sigle
- [Speed-Live.it](#) , nella persona di Simone Di Fulvio, per la realizzazione delle foto delle gare e per i resoconti GtrItalia
- [SIMBIN](#) per la realizzazione di GTR e GTR2
- [Atari italia](#) per le copie del gioco GTR2 che ci sono state fornite
- Otto "Rombo27" Legnaro per la realizzazione delle nuove gomme
- *Tutti i ragazzi del GtrItalia che hanno contribuito ai test delle nuove gomme*

**Direzione Gara CIGTR**



## Informazioni Tecniche Vetture

### Classe GT1

#### **Saleen S7R**

**Horsepower (hp):624 @ 6000 RPM**  
**Torque (lb-Ft):579 @ 5000 RPM**  
**Limit (RPM):6400**  
**Weight (lb): 2767**  
**Power to Weight (hp/lb): 0.225**  
**Power (KW): 465 @ 6000 RPM**  
**Power (PS): 633 @ 6000 RPM**  
**Torque (NM): 785 @ 5000 RPM**  
**Limit (RPM):6400**  
**Mass (KG): 1255**  
**Power / Mass (KW/KG): 0.371**  
**Power / Mass (PS/KG):0.504**

#### **Maserati MC12**

**Horsepower (hp):601 @ 7250 RPM**  
**Torque (lb-Ft):483 @ 5500 RPM**  
**Limit (RPM):7200**  
**Weight (lb): 2800**  
**Power to Weight (hp/lb): 0.215**  
**Power (KW): 448 @ 7250 RPM**  
**Power (PS): 609 @ 7250 RPM**  
**Torque (NM): 655 @ 5500 RPM**  
**Limit (RPM):7200**  
**Mass (KG): 1270**  
**Power / Mass (KW/KG): 0.353**  
**Power / Mass (PS/KG):0.48**

#### **Lamborghini Murcielago**

**Horsepower (hp):614 @ 6750 RPM**  
**Torque (lb-Ft):503 @ 5500 RPM**  
**Limit (RPM):6750**  
**Weight (lb): 2601**  
**Power to Weight (hp/lb): 0.236**  
**Power (KW):458 @ 6750 RPM**  
**Power (PS): 623 @ 6750 RPM**  
**Torque (NM):682 @ 5500 RPM**  
**Limit (RPM):6750**  
**Mass (KG):1180**  
**Power / Mass (KW/KG):0.388**  
**Power / Mass (PS/KG):0.528**



### **Ferrari 550 Maranello**

**Horsepower (hp):631 @ 7250 RPM**

**Torque (lb-Ft):554 @ 5000 RPM**

**Limit (RPM):7200**

**Weight (lb):2612**

**Power to Weight (hp/lb):0.242**

**Power (KW):471 @ 7250 RPM**

**Power (PS):640 @ 7250 RPM**

**Torque (NM):751 @ 5000 RPM**

**Limit (RPM):7200**

**Mass (KG):1185**

**Power / Mass (KW/KG):0.397**

**Power / Mass (PS/KG):0.54**

### **Ferrari 575 GTC**

**Horsepower (hp):612 @ 6500 RPM**

**Torque (lb-Ft):542 @ 5000 RPM**

**Limit (RPM):6600**

**Weight (lb):2601**

**Power to Weight (hp/lb):0.235**

**Power (KW):456 @ 6500 RPM**

**Power (PS):621 @ 6500 RPM**

**Torque (NM):735 @ 5000 RPM**

**Limit (RPM):6600**

**Mass (KG):1180**

**Power / Mass (KW/KG):0.386**

**Power / Mass (PS/KG):0.526**

### **Corvette C6R**

**Horsepower (hp):600 @ 6000 RPM**

**Torque (lb-Ft):572 @ 5000 RPM**

**Limit (RPM):6100**

**Weight (lb):2635**

**Power to Weight (hp/lb):0.228**

**Power (KW):447 @ 6000 RPM**

**Power (PS):608 @ 6000 RPM**

**Torque (NM):776 @ 5000 RPM**

**Limit (RPM):6100**

**Mass (KG):1195**

**Power / Mass (KW/KG):0.374**

**Power / Mass (PS/KG):0.509**



### **Aston Martin DBR9**

**Horsepower (hp):610 @ 6800 RPM**

**Torque (lb-Ft):511 @ 5800 RPM**

**Limit (RPM):6900**

**Weight (lb):2590**

**Power to Weight (hp/lb):0.236**

**Power (KW):455 @ 6800 RPM**

**Power (PS):618 @ 6800 RPM**

**Torque (NM):693 @ 5800 RPM**

**Limit (RPM):6900**

**Mass (KG):1175**

**Power / Mass (KW/KG):0.387**

**Power / Mass (PS/KG):0.526**

## Classe GT2

### **Porsche 997 RSR**

**Horsepower (hp):465 @ 8000 RPM**

**Torque (lb-Ft):330 @ 6000 RPM**

**Limit (RPM):8000**

**Weight (lb):2568**

**Power to Weight (hp/lb):0.181**

**Power (KW):347 @ 8000 RPM**

**Power (PS):471 @ 8000 RPM**

**Torque (NM):447 @ 6000 RPM**

**Limit (RPM):8000**

**Mass (KG):1165**

**Power / Mass (KW/KG):0.298**

**Power / Mass (PS/KG):0.404**

### **Ferrari 430 GTC**

**Horsepower (hp):475 @ 7750 RPM**

**Torque (lb-Ft):339 @ 6500 RPM**

**Limit (RPM):7750**

**Weight (lb):2502**

**Power to Weight (hp/lb):0.19**

**Power (KW):354 @ 7750 RPM**

**Power (PS):482 @ 7750 RPM**

**Torque (NM):460 @ 6500 RPM**

**Limit (RPM):7750**

**Mass (KG):1135**

**Power / Mass (KW/KG):0.312**

**Power / Mass (PS/KG):0.425**



### **BMW M3 GTR**

**Horsepower (hp):**515 @ 7500 RPM

**Torque (lb-Ft):**381 @ 6250 RPM

**Limit (RPM):**7500

**Weight (lb):**2745

**Power to Weight (hp/lb):**0.188

**Power (KW):**384 @ 7500 RPM

**Power (PS):**522 @ 7500 RPM

**Torque (NM):**517 @ 6250 RPM

**Limit (RPM):**7500

**Mass (KG):**1245

**Power / Mass (KW/KG):**0.308

**Power / Mass (PS/KG):**0.419

### **Seat Toledo GT**

**Horsepower (hp):**505 @ 6000 RPM

**Torque (lb-Ft):**471 @ 5000 RPM

**Limit (RPM):**6000

**Weight (lb):**2635

**Power to Weight (hp/lb):**0.192

**Power (KW):**377 @ 6000 RPM

**Power (PS):**512 @ 6000 RPM

**Torque (NM):**639 @ 5000 RPM

**Limit (RPM):**6000

**Mass (KG):**1195

**Power / Mass (KW/KG):**0.315

**Power / Mass (PS/KG):**0.428

## Classe GT3

### **Gillet Vertigo**

**Horsepower (hp):**403 @ 6000 RPM

**Torque (lb-Ft):**363 @ 5250 RPM

**Limit (RPM):**6000

**Weight (lb):**2205

**Power to Weight (hp/lb):**0.183

**Power (KW):**301 @ 6000 RPM

**Power (PS):**409 @ 6000 RPM

**Torque (NM):**492 @ 5250 RPM

**Limit (RPM):**6000

**Mass (KG):**1000

**Power / Mass (KW/KG):**0.301

**Power / Mass (PS/KG):**0.409